

# פיתוח משחקים MINECRAFT



במסגרת ההכשרה ילמדו המשתתפים לפתח משחק חינוכי  
במיינקראפט - גרסת החינוך, ויפתחו משחק חינוכי לשכבות גיל  
נמוכות יותר כפרויקט סיום בליווי המדריך.

## ת/כנית הק/רס:

יסודות מיינקראפט

יכולות ייחודיות במיינקראפט- ממשק תכנות, רובוט,  
שימוש בלוחות, כתיבת עברית הפוכה, NPC - דמות  
שאינה שחקן.

משחק ותהליכי למידה.

פרוייקט יצירת משחק- תכנון מול המדריך, בנייה

והצגה בפני המשתתפים האחרים.

הכנת המשחק לפרסום באתר topedu.games

הוראות לבניית משחקים נוספים באופן עצמאי

## אמי אתאיט הק/רס?

לכל מי שמעוניין להשתלב בתחום העיצוב החזותי

## תנאי קבלה:

כיתה יא' ומעלה  
אין צורך בידע או הכשרה מוקדמים -  
מספיקים רצון ומוטיבציה להצלחה בתחום  
ראיון אישי

## משך הק/רס:

80 שעות

20 מפגשים בני 4 שעות אקדמיות

## דרישות הק/רס:

חובת נוכחות ב-85% מהשיעורים לפחות  
הגשת פרוייקט גמר



**gushpanka.kampus**  
**@gmail.com**



**02-5686928**



ד"ר רינגלבלום S, קריית יובל

מתחם פולינסקי

טופס  
הרשמה

